



RANCH RIDING - PATTERN 3

1. Walk
2. Trot serpentine
3. Lope left lead around the end of the arena and then diagonally across the arena
4. Change leads (simple or flying) and
5. Lope on the right lead around end of the arena
6. Extend lope on the straight away and around corner to the center of the arena
7. Extend trot around corner of the arena
8. Collect to a trot
9. Trot over poles
10. Stop, do 360 degree turn each direction (either direction 1st) (L-R or R-L)
11. Walk, stop and back

1. 常歩
2. 速歩で左右（図のように）走行
3. 左手前駆歩でアリーナの端を回り斜めに走行
4. 踏歩変換（シンプルまたはフライング）
5. 右手前駆歩でアリーナの端を回る
6. 伸長駆歩で真っ直ぐ進みコーナーを曲がって
短蹄跡中央まで進む
7. 伸長速歩でコーナーを曲がる
8. 速歩に戻す
9. 速歩でログ通過
10. 停止、360度両方向ターン
11. 常歩、停止、後退